



# ASD OL3

Il calcio giovanile e dilettantistico  
nei Comuni di Faedis, Attimis e Povoletto

## REGOLAMENTO

### RAGGRUPPAMENTO PRIMI CALCI - PICCOLI AMICI SPRING EDITION

#### CATEGORIA PRIMI CALCI

LA SOCIETÀ A.S.D. OL3 VIA CASALI BERTOSSI, 17 CITTÀ FAEDIS (UD) CAP 33040  
TEL 347 8919150 MAIL ASDOL3CALCIO@GMAIL.COM

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE A CARATTERE  REGIONALE  PROVINCIALE  LOCALE

DENOMINATA: 10° TORNEO DI PRIMAVERA SPRING EDITION

IN COLLABORAZIONE CON COMUNE DI FAEDIS CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 25/04/2023

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: FAEDIS - VIA CASALI BERTOSSI 17

#### CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIE **PRIMI CALCI**: (nati dal 01/01/2014 al 31/12/2015 al compimento anagrafico del 6° anno di età) REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO.

#### SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE 32 SQUADRE DI DIVERSE SOCIETÀ'. SI FA RISERVA DI INVIARE ELENCO COMPLETO DOPO AVER RICEVUTO TUTTE LE ADESIONI

#### ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

#### PRESTITI

SONO VIETATI

#### SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (**NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA**)

**DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ:** LE SQUADRE SARANNO DIVISE IN GIRONI DA 4 E DISPUTERANNO INCONTRI E GIOCHI FRA SQUADRE DELLO STESSO GIRONE

#### SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- PICCOLI AMICI:** LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA -
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 > 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA
- PRIMI CALCI:** LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI):

**A.S.D. OL3 - Via Casali Bertossi, 17 - 33040 Faedis UD**

**Sede operativa: Via Casali Merlo, 3 - 33040 Povoletto UD - asdol3calcio@gmail.com**

**Matricola FIGC: 918864 - C.F. e P.IVA 01476430309**

**www.asdol3.it - seguici su  ol3calcio **

1: RUBAPALLA; 2: LO SCALPO, VEDASI ALLEGATO

**ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI**

**TEMPI DI GARA**

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

**CLASSIFICHE**

**NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE**

**PARTECIPAZIONE**

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

**ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

**RECLAMI**

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

**ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**NORME GENERALI**

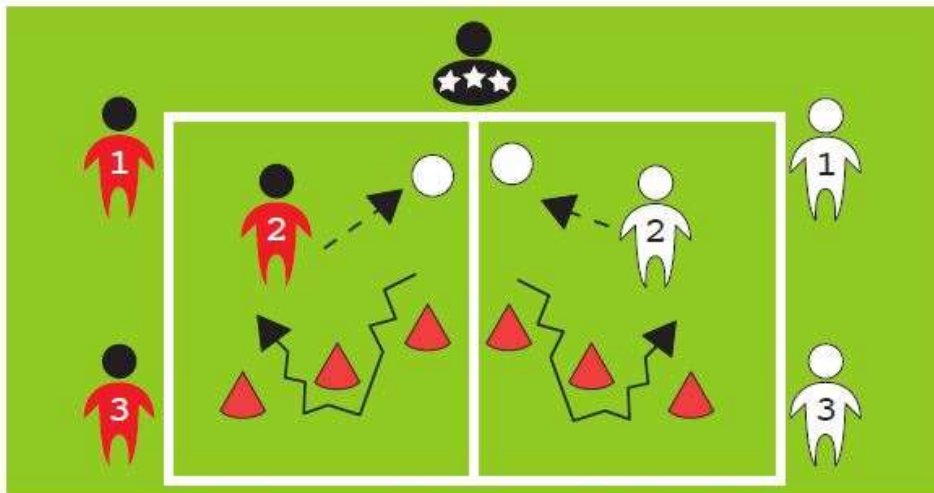
PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

**A.S.D. OL3**  
Via Casali Bertossi, 17  
33040 FAEDIS (UD)  
Matr. FIGC 918864  
C.F. e Part. IVA : 01476430309

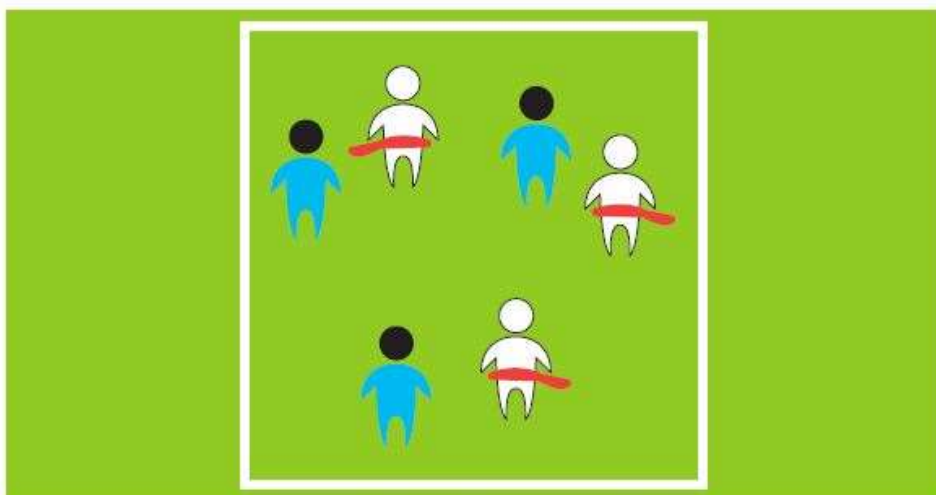
Il Presidente  
Franco Bertossi



## GIOCHI PREVISTI PER LA CATEGORIA PICCOLI AMICI



**FIGURA 3 - Rubapalla:** Due squadre di allievi, numerate in ordine progressivo, si dispongono una di fronte all'altra a distanza di una decina di metri con due palloni posti al centro (uno per squadra). Al segnale dell'istruttore, o di un bambino, che chiamerà il numero, i bambini corrispondenti (uno per squadra) dovranno correre per conquistare per primi la palla, guidarla in un percorso e portarla oltre la linea di partenza. Vince la squadra che raggiunge per prima il punteggio stabilito dall'istruttore. **VARIANTI:** fare goal in una porticina; percorsi motori prima della palla; utilizzo di una sola palla.



**FIGURA 7 - Lo scalpo:** Due gruppi di bambini si affrontano in un quadrato di 15 mt per lato. Un gruppo indosserà un fazzoletto o fratino colorato posto all'altezza dei calzoncini (scalpo). I bambini senza lo scalpo dovranno toglierlo agli altri che lo indossano. Al termine del tempo di gioco (2 minuti) le squadre invertiranno il ruolo. Vince la squadra che ha tolto più scalpi. **VARIANTI:** entrambe le squadre potranno indossare lo scalpo (di colore diverso); un bambino solo senza scalpo, che viene sostituito dal bambino che è stato "catturato".